



## قوانین دومین دوره مسابقات برنامه نویسی دانش جویی دانشگاه پیام نور

### دانشگاه پیام نور مرکز مشهد

- ۱- مسابقات در دو روز برگزار می‌شود. روز اول مسابقه تمرینی جهت آشنایی با محیط مسابقات و روز دوم مسابقه نهایی (دومین دوره مسابقات برنامه نویسی دانش جویی دانشگاه پیام نور) برگزار خواهد شد.
- ۲- مدت زمان مسابقه تمرینی ۲ ساعت و مدت زمان مسابقه نهایی ۵ ساعت می‌باشد.
- ۳- سوالات مسابقات به زبان انگلیسی خواهد بود.
- ۴- زبان های برنامه نویسی مسابقات شامل: C/C++ ، Java ، Python و Pascal خواهد بود. بدیهی است سایر زبان های برنامه نویسی مورد استفاده قرار نخواهد گرفت.
- ۵- سیستم عامل مسابقات میکروسافت ویندوز ۷ خواهد بود. هم چنین سیستم داوری مسابقات PC<sup>2</sup> خواهد بود. ( محیط برنامه نویسی متعاقبا اعلام خواهد شد).
- ۶- مسابقات به صورت تیمی و در تیم های ۳ نفره برگزار خواهد شد.
- ۷- تمامی اعضای یک تیم بایستی حتما دانشجوی یک مرکز یا واحد باشند. بدیهی است تیم ها نباید به صورت استانی باشند.
- ۸- در زمان برگزار مسابقه تیم ها حق برقراری ارتباط با خارج از محیط مسابقه و یا با سایر تیم ها را نخواهند داشت. در صورت تخلف تیم داوری بر اساس آیین نامه با تیم یا تیم های خاطی برخورد خواهد کرد.
- ۹- هرگونه اختلال در شبکه داخلی محل مسابقات تخلف بوده و باعث حذف تیم خواهد شد.
- ۱۰- رتبه بندی تیمها به صورت آنلاین برای تیمها و در صورت فراهم شدن شرایط برای سرپرستان محترم تیمها نمایش داده خواهد شد.
- ۱۱- رتبه بندی تیمها براساس تعداد سوالات حل کرده هر تیم و زمان حل سوالات خواهد بود.
- ۱۲- هر پاسخ غلط به سوالات ۲۰ دقیقه به زمان حل سوال و زمان مجموع تیم ها اضافه خواهد کرد.



## قوانین دومین دوره مسابقات برنامه نویسی دانش جویی دانشگاه پیام نور

### دانشگاه پیام نور مرکز مشهد

- ۱۳- آوردن هرگونه وسیله الکترونیکی از جمله فلش مموری، گوشی تلفن همراه چه به صورت خاموش و یا برای عکس گرفتن و... حتی در صورت استفاده نکردن مطلقاً ممنوع بوده و با افراد خاطی مطابق قوانین برخورد خواهد شد.
- ۱۴- تیم ها حق استفاده از کتاب، جزوه و یا ۲۴ صفحه کد آماده را در مسابقه نهایی خواهند داشت.
- ۱۵- جا به جایی کتاب، جزوه و هرگونه نوشته‌ای بین تیم ها ممنوع می‌باشد.
- ۱۶- برای هر سوال یک بادکنک با رنگ خاص در نظر گرفته شده است. پس از حل هر سوال بادکنک آن سوال در جلو میز تیم قرار داده خواهد شد.
- ۱۷- سیستم داوری آنلاین بوده و تیم‌ها پس از حل هر سوال بایستی فایل کد خود را از طریق سیستم داوری ارسال نمایند.
- ۱۸- فایل ارسالی برای داوری حتماً بایستی **فایل کد** شما باشد و از ارسال فایل اجرایی خودداری فرمایید. در صورتی که از جاوا استفاده می‌کنید قبل از ارسال کد حتماً package را حذف کنید و سپس ارسال نمایید.
- ۱۹- در ۴۵ دقیقه پایانی مسابقات اسکوربورد مسابقات بروزرسانی نخواهد شد. البته سوال ارسالی بررسی خواهد شد و نتیجه به تیم‌ها اعلام خواهد شد و به آنها بادکنک داده خواهد شد.
- ۲۰- در ۱۵ دقیقه پایانی مسابقات سوالات داوری **نخواهد شد** و نتیجه سوالات ارسالی تیم ها و نتیجه پایانی مسابقات در مراسم اختتامیه اعلام خواهد شد.

### کمیته علمی

دومین دوره مسابقات برنامه نویسی دانش جویی دانشگاه پیام نور

دانشگاه پیام نور مرکز مشهد